



www.tomy.com

TOMY UK Co., Ltd.
Hembury House, Exeter, EX2 5AZ, UK
TOMY France
CS70358, 74164 Archamps, France
TOMY International
Oak Brook, Illinois 60523, USA
US and Canadian customer care/Assistance
clientèle pour les USA et le Canada
Tel: 1-800-704-8697

Ref No. T73039A1

© 2024 Tomy

Conforms to the safety requirements of ASTM F963
Conforme aux normes de sécurité F963 de l'ASTM.

Colour and contents may vary from those shown. Please retain this information for future reference. Made in China.

Les couleurs et les détails peuvent varier. Prière de conserver ces informations sur le produit à titre d'information. Fabriqué en Chine.

Farbe und Inhalt können von den gezeigten abweichen. Bitte bewahren Sie diese Verpackung für spätere Verwendung auf. Hergestellt in China.

Kleur en inhoud kunnen anders zijn dan wat wordt getoond. Bewaar deze verpakking voor later gebruik. Geproduceerd in China.

Kolor i zawartość mogą się różnić od tych które pokazano. Zachowaj opakowanie ze względu na zawarte informacje lub ewentualną reklamację. Wyprodukowane w Chinach.

Цвет и содержание могут отличаться от заявленного. Пожалуйста, сохраните упаковку для дальнейшего использования. Сделано в Китае

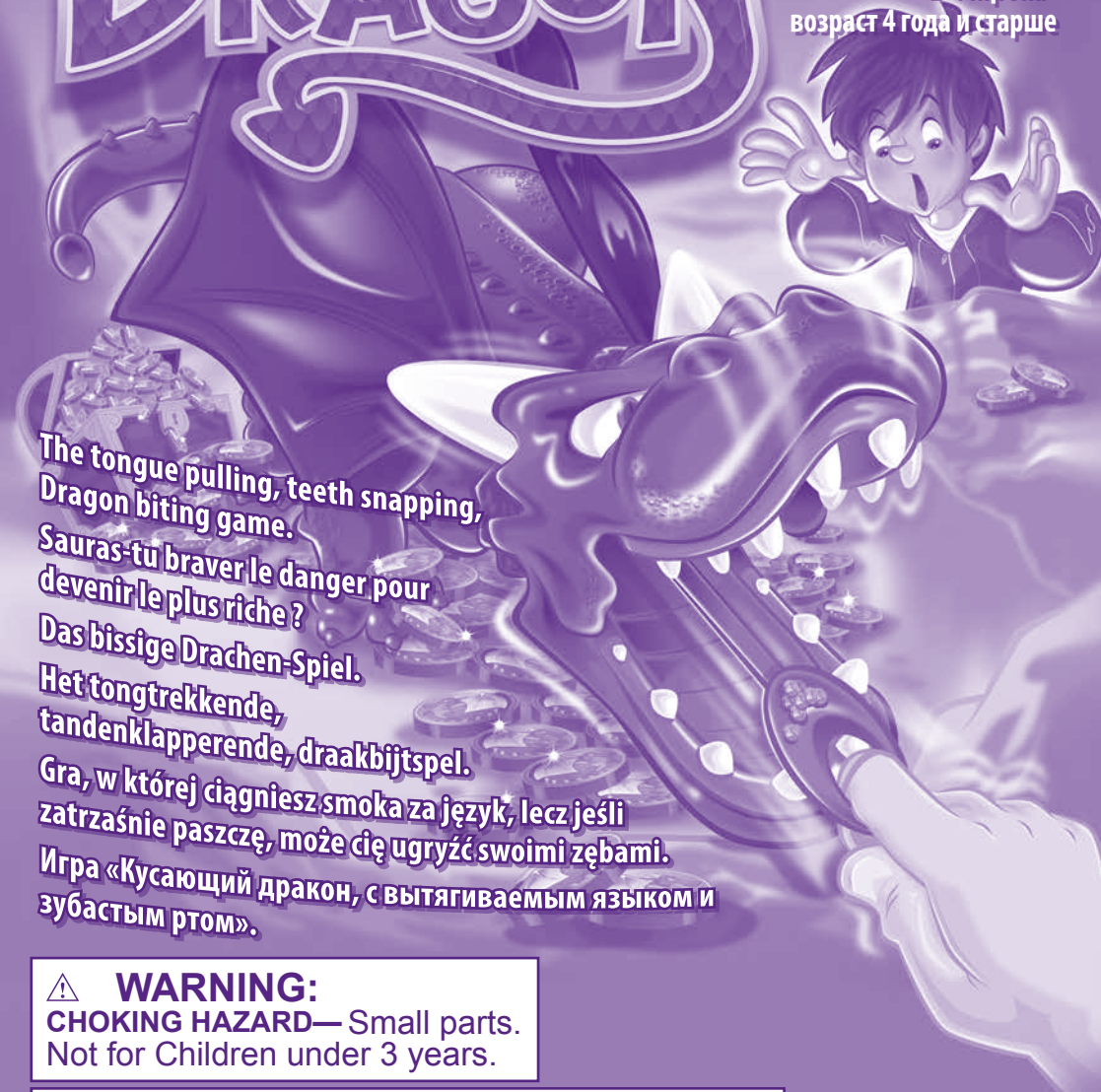


TBR 0824

WARNING: CHOKING HAZARD – Small parts. Not suitable for children under 3 years.
ATTENTION : DANGER D'ETOUFFEMENT – Petits éléments. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
ACHTUNG: ERSTICKUNGSGEFAHR – Kleine Teile. Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet.
WAARSCHUWING: VERSTIKKINGSGEVAAR – Kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.
OSTRZEŻENIE: NIEBEZPIECZEŃSTWO UDŁAWIENIA SIĘ – Małe części. Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.
ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ: ОПАСНОСТЬ УДУШЬЯ – Мелкие части. Не для детей младше 3 лет.

SNAP DRAGON

TOMY®
2-4 players • Age 4+
2-4 Joueurs • Age 4+
2-4 Spieler • ab 4 Jahre
2-4 spelers • leeftijd 4+
2-4 graczy • wiek 4+
2-4 игрока •
возраст 4 года и старше



The tongue pulling, teeth snapping,
Dragon biting game.

Sauras-tu braver le danger pour
devenir le plus riche?

Das bissige Drachen-Spiel.

Het tongtrekkende,
tandenklapperende, draakbijtspel.

Gra, w której ciagniesz smoka za język, lecz jeśli
zatrzaśnie paszczę, może cię ugryźć swoimi zębami.

Игра «Кусаящий дракон, с вытягиваемым языком и
зубастым ртом».



WARNING:
CHOKING HAZARD— Small parts.
Not for Children under 3 years.



ATTENTION:
RISQUE D'ETOUFFEMENT— Pièces de petite taille.
Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

EN**Contents:**

Dragon (body, 2 wings and tail),
9 Coins, Dice, Sticker Sheet.

The Game in Brief:

Roll a number on the dice then pull the dragon's tongue all the way out that many times. If you do this without him snapping at you, you win a gold coin. If he does snap at you, you lose a coin. The first to collect three gold coins wins.

Starting a game:

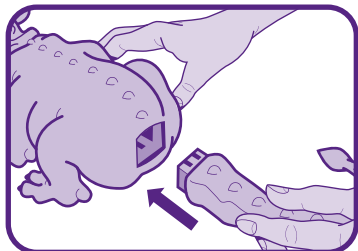
Hold the bottom jaw and push the head towards the body until the mouth opens and clicks into place as shown.
Place the coins in a pile in the middle of the table.

Playing the game:

1. The youngest player goes first.
2. Turn the dragon to face you then roll the dice.
3. Firmly grip the dragon – there are dents to help you get hold of the dragon on his front and back legs. Now pull the Dragon's tongue all the way out the number of times shown on the dice.
4. If the Dragon does not snap out at you during these tongue pulls, you win a golden coin and then it is the next player's turn.
5. If the Dragon does snap out at you, you must put back one of the coins you have won onto the coin pile - if you have no coins you don't need to do anything. Now push the dragon's head back in to the starting position and it is the next player's turn.

Winning:

The first player to collect three gold coins is the winner.



Tail assembly:
Ajouter la queue
Schwanzmontage:
Staartmontage:
Montaż ogona:
Сборка хвоста:

FR**Contenu :**

1 Dragon (corps, 2 ailes et 1 queue), 9 pièces, 1 Dé, 1 page d'autocollants.

Le But du Jeu :

Lance le dé et tire la langue du dragon jusqu'au bout autant de fois que le nombre indiqué sur le dé. Si le dragon ne réagit pas, tu gagnes 1 pièce d'or. Si le dragon te croque les doigts, tu perds 1 pièce d'or. Le premier joueur à obtenir 3 pièces d'or gagne la partie.

Avant de commencer :

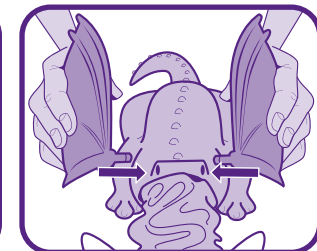
Tenir le dragon par la mâchoire et pousser la tête vers le corps du dragon jusqu'à entendre un clic et que la gueule s'ouvre. Faire une pile de pièces d'or au milieu de la table.

Jouer :

1. Le joueur le plus jeune commence.
2. Place le dragon devant toi et lance le dé.
3. Attrape le dragon et tire sa langue jusqu'au bout autant de fois que le nombre indiqué sur le dé.
4. Si le dragon ne réagit pas, tu gagnes 1 pièce d'or. Puis c'est au tour du prochain joueur.
5. Si le dragon te croque les doigts, tu perds 1 pièce d'or à remettre dans la pile. Si tu n'as pas de pièce d'or, tu ne perds rien. Remet le dragon dans sa position de départ et c'est au tour du prochain joueur.

Comment gagner :

Le premier joueur à obtenir 3 pièces d'or gagne la partie.



Wings assembly:
Ajouter les ailes
Flügelmontage:
Vleugelsmontage:
Montaż skrzydeł:
Сборка крыльев:

DE**Inhalt:**

Drachen (Körper, 2 Flügel und Schwanz), 9 Münzen, Würfel, Sticker-Blatt.

Kurzanleitung zum Spiel:

Einmal würfeln und dann die Zunge des Drachens so viele Male herausziehen, wie Augen gewürfelt wurden – Zunge jedes Mal ganz herausziehen. Wenn der Drache dabei nicht nach dir schnappt, gewinnst du eine Goldmünze. Wenn er nach dir schnappt, verlierst du eine Münze. Der erste Spieler, der drei Goldmünzen zusammen hat, ist Sieger.

Spielbeginn:

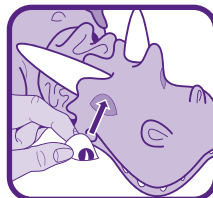
Halte den Unterkiefer und drücke den Kopf in Richtung Körper, bis sich der Mund öffnet und wie abgebildet einrastet. Stapele die Münzen in der Mitte des Tisches.

Spielverlauf:

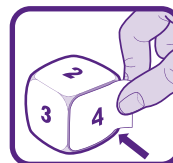
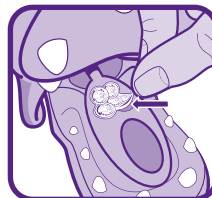
1. Der jüngste Spieler beginnt.
2. Drehe den Drachen mit dem Gesicht zu dir und würfale einmal.
3. Greife den Drachen fest – mit den Dellen an seinen Vorder- und Hinterbeinen kannst du ihn leichter fassen. Ziehe nun die Zunge des Drachens so viele Male heraus, wie die Augen des Würfels anzeigen.
4. Wenn der Drache während des Zunge-Herausziehens nicht nach dir schnappt, gewinnst du eine Goldmünze und der nächste Spieler ist an der Reihe.
5. Wenn der Drache nach dir schnappt, musst du eine der gewonnenen Münzen wieder auf den Münzstapel legen – wenn du keine Münzen hast, brauchst du nichts weiter tun. Schiebe den Drachenkopf in die Ausgangsposition zurück. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe.

Sieger:

Der erste Spieler, der drei Goldmünzen gesammelt hat, ist der Gewinner des Spiels.



Apply Stickers as shown:
Coller les autocollants comme indiqué.
Sticker laut Abbildung anbringen:
Plak de sticker erop zoals wordt aangegeven:
Naklejki należy przykleić w przedstawiony sposób:
Наклейте стикеры, как показано на рисунке:

**NL****Inhoud:**

draak (lichaam, 2 vleugels, staart), 9 munten, dobbelstenen, stickervel.

Het spel in het kort:

Gooi de dobbelstenen en trek de tong van de draak helemaal naar buiten zo vaak als wordt aangegeven op de dobbelstenen. Als dit je lukt zonder dat de draak je probeert te bijten, dan win je een gouden munt. Als hij probeert te bijten, verlies je een munt. De eerste die drie munten heeft verzameld is de winnaar.

Beginnen met het spel:

Houd de onderkaak vast en druk het hoofd naar het lichaam toe totdat de mond opengaat en op zijn plaats klikt zoals aangegeven. Leg de munten bij elkaar in het midden van de tafel.

Het spel spelen:

1. Grę najmłodszy gracz zaczyna.
2. Draai de draak zo dat hij naar je kijkt en gooi daarna de dobbelstenen.
3. Pak de draak stevig vast, er zitten deukjes op zijn voor- en achterpoten om hem stevig vast te kunnen houden. Trek nu de tong van de draak helemaal naar buiten zo vaak als op de dobbelstenen wordt aangegeven.
4. Als de draak niet naar je bijt terwijl je aan zijn tong trekt, dan win je een gouden munt en daarna is de volgende speler aan de beurt.
5. Als de draak naar je bijt, dan moet je een van je munten bij de andere munten op de tafel neerleggen. Als je geen munten hebt, hoef je niks te doen. Druk nu het hoofd van de draak in de beginpositie en dan is de volgende speler aan de beurt.

Winnen:

De eerste speler die drie munten verzameld is de winnaar.

PL

Zawartość opakowania: smok (korpus, dwa skrzydła i ogon), 9 monet, kostka, karta z naklejkami.

Opis gry:

Rzuć kostką, a następnie pociągnij język smoka tyle razy, ile oczek wypadło na kostce. Jeśli uda ci się to zrobić, tak by smok ani razu nie zatrzaskał paszczy, wygrywasz monetę. Jeśli zatrzasknie paszczę, tracisz monetę. Wygrywa gracz, który jako pierwszy zebrał trzy złote monety.

Rozpoczęcie gry:

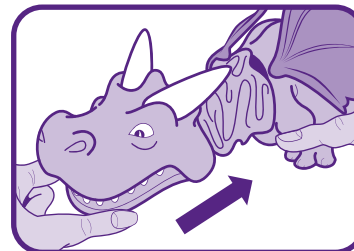
Chwyc za dolną szczękę smoka i popchnij jego głowę w kierunku korpusu, aż paszcza się otworzy i usłyszysz kliknięcie, a głowa będzie ustawiona w przedstawiony sposób. Ułóż stos z monet na środku stołu.

Zasady gry:

1. Grę rozpoczyna najmłodszy gracz.
2. Przesuń smoka paszczą w swoją stronę i rzuć kostką.
3. Mocno chwyc smoka – na przednich i tylnych łapach smoka znajdują się zagłębienia, które pomogą ci go chwycić. Następnie pociągnij smoka za język tyle razy, ile oczek wypadło na kostce.
4. Jeśli smok ani razu nie zatrzasknie paszczy, gdy pociągasz go za język, wygrywasz złotą monetę, a kolejka przechodzi na następnego gracza.
5. Jeśli smok zatrzasknie paszczę, musisz odłożyć jedną ze swoich monet na stos monet znajdujący się w środku stołu – a jeśli nie masz żadnych monet, nie musisz nic robić. Teraz wciśnij głowę smoka do pozycji wyjściowej i kolejka przechodzi na kolejnego gracza.

Koniec gry:

wygrywa gracz, który jako pierwszy zebrał trzy złote monety.



Starting the game:
Pour commencer à jouer :
Spielbeginn:
Beginnen met het spel:
Rozpoczęcie gry:
Начало игры:

RU**Комплект:**

Дракон (туловище, 2 крыла и хвост), 9 монет, игровой кубик, лист с наклейками.

Краткое описание игры:

Бросьте кубик, затем вытяните язык дракона из рта, потянув за него такое количество раз, которое соответствует числу, выпавшему на кубике. Если это получится сделать и дракон, закрывая рот, не укусит, то игрок выигрывает золотую монету. Если же дракон укусит, то игрок теряет одну монету. Выигрывает игрок, который сумеет собрать три золотые монеты.

Начало игры.

Удерживая нижнюю челюсть дракона, опускайте его голову вниз к туловищу, пока его рот не откроется и не зафиксируется в месте, указанном на рисунке. Поместите монеты стопкой на середине стола.

Как играть?

1. Начинает игру самый младший по возрасту игрок.
2. Поверните дракона к себе мордой, бросьте игровой кубик.
3. Крепко сожмите дракона рукой; чтобы дракона было удобнее держать, на передних и задних ногах у него имеются углубления. Вытягивайте язык дракона изо рта, потянув за него такое количество раз, которое соответствует числу, выпавшему на кубике.
4. Если дракон не укусил игрока при вытягивании языка, то игрок выигрывает одну золотую монету и ход переходит к другому игроку.
5. Если же дракон укусил игрока, то игрок должен вернуть в стопку одну золотую монету, которую он выиграл раньше. Если же монет нет, то ничего возвращать не нужно. Верните голову дракона в положение для начала игры. Очередь играть переходит к следующему игроку.

Победитель:

выигрывает игрок, который первым соберет три золотые монеты.

